

Se préparer à lire et à écrire

- **Reconnaître les lettres** sur les livres, les emballages, ...
- Modeler des lettres en plasticine
- Utiliser des lettres aimantées
- En **lisant des livres** :
 - Comprendre des **nouveaux mots**
 - Insister sur le titre du livre
- Visionner la vidéo et/ou le livre des alphas
- **Jouer avec les mots et les sons**
 - Chercher des noms d'objets qui commencent par une syllabe précise ou un son précis (exemple par [m])
 - Chanter des comptines avec des mots qui riment

Se repérer dans l'espace et le temps

- Découvrir et utiliser le calendrier, le planning de la semaine
- Reproduire des rythmes chantés, dansés, frappés avec les mains ou les pieds
- Remettre des images dans l'ordre chronologique
- Réaliser des puzzles
- Jouer à des jeux de construction (cubes, lego, ...)

Créer, imaginer ...

- Proposer des **bricolages**
 - Réaliser, modeler de la pâte à sel, de la plasticine
 - Créer des peintures, des dessins
 - Fabriquer des objets avec du matériel de récupération
- Construire des cabanes
- Créer des spectacles
- **Jouer** aux marionnettes, se déguiser, mimer, faire des jeux de rôle



Grandir
avec
plaisir



Activités pour
accompagner mon
enfant



Développer la motricité générale

- S'habiller, se déshabiller
- Repérer et nommer les parties du corps
- Mimer et danser
- Encourager les **activités sportives**
 - Aller à la piscine
 - Aller à la plaine de jeux
 - Rouler à vélo, en trottinette, en rollers
 - Sauter à la corde
 - Jouer au ballon
- Participer aux **tâches quotidiennes**
 - Jardiner
 - Cuisiner
 - Bricoler
 - Ranger
 - Faire la vaisselle

Développer la motricité fine

- Proposer des **bricolages**
 - Dessiner, colorier, peindre
 - Recopier son prénom
 - Découper, coller, picoter
 - Réaliser des pliages
 - Manipuler de la pâte à sel, plasticine
 - Enfiler des perles
- Proposer des **jeux**
 - Jouer avec des cubes, des billes
 - Réaliser des constructions
 - Développer le jeu d'adresse, de précision
- Encourager l'**autonomie dans la vie quotidienne**
 - Lacer ses chaussures, ouvrir et fermer une tirette, boutonner
 - Cuisiner des biscuits
 - Apprendre à se moucher

Développer le langage

- **Raconter et lire des histoires**
- Inventer et faire des devinettes
- Verbaliser les actions et émotions de l'adulte et de l'enfant
- Chanter des comptines
- Encourager à raconter la journée
- **Jouer avec l'enfant**
 - Selon ses intérêts
 - Jouer à la marionnette, à la poupée, à des jeux de rôle (ex : petit magasin, ...)

Compter et reconnaître les chiffres

- **Jouer** aux dés, aux cartes, au jeu de l'oie, au loto des chiffres, aux dominos, ...
- **Compter** les jouets, les crayons, les bouchons, ...
- Comparer les quantités (le plus, le moins, la même chose)
- Mettre la table en fonction du nombre de personnes présentes
- Suivre une recette



Développer la mémoire et l'attention

- Réaliser des puzzles
- Réciter des comptines, chansons à gestes
- **Jouer** au Memory, à Jacques a dit, au Jeu des 7 erreurs, à Qui est-ce ?
- **Encourager l'autonomie**